

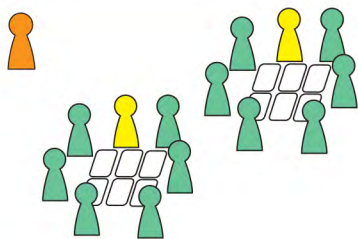
げん さい 減災アクション! ~地震・津波編~

カードゲーム

ねらい

このゲームは、災害が発生したときに、自分の身を守るためにどう行動するかを考えるゲームです。
このゲームを通して、災害発生時の行動を日頃から具体的に考えておくことの大切さを学んでほしいと考えています。

役割



-  **ゲームマスター:**
ゲーム全体の進行役
-  **サブマスター:**
各グループのまとめ役
-  **プレーヤー:**
ゲームの挑戦者

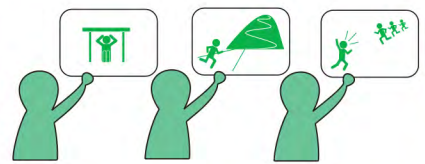
ゲームの流れ

- 1** ゲームマスターが問題文を読み上げるので、プレーヤーは危険から身を守る行動が示されたカードを**3秒以内**に取ってください。



瞬時に判断する力を鍛えよう!

- 2** 答えとなるカードは1枚とは限りません。自分がとろうと思ったカードを他の人に先に取りられたら別のカードを探しましょう。



教わったことができない場合もある!

- 4** みんなが納得できたら得点になります。



みんなで拍手をしよう!

- 3** カードを取ったプレーヤーは順番に、なぜそのカードを選んだのかを他の人たちに説明してください。



具体的な場面を想像しよう!

- 5** 最後にグループ内で、得点が一番多かった人には防災ミニリーダーの称号が与えられます。



今後も積極的に防災をリードしてください!

例題

- ①あなたは学校の教室にいます。
- ②地震が起きました。
- ③建物が大きく揺れています。
- ①あなたは家に帰る途中です。
- ②大きな地震が起きました。
- ③津波警報が発表されました。

説明の例

- 「蛍光灯が落ちてくるかもしれないから、机の下に入る」
- 「窓ガラスが飛んでくるかもしれないから、教科書とかで自分の頭を守る」
- 「揺れがおさまったあと、火災が発生していたら建物の外に出る」
- 「津波がくるかもしれないから、高いところにある学校に避難する」
- 「近くに山がないかもしれないから、そのときは高いマンションに避難する」
- 「すでに安全なところにいるから、スマホで家族の安否を確認する」

アレンジ

問題文は①今いる場所はどこなのか、②何が起こったのか、③あなたの周囲はどういう状況なのかで構成されています。様々なケースを考えることで、例題以外にも自由に問題を作ることができます。

協力



Disaster Mitigation Action Card Game

Earthquakes & Tsunamis

WHAT IS the Disaster Mitigation Action Card Game (DMAC)?

DMAC is a game that teaches how to protect yourself from disasters. In DMAC, there are three roles; "Game-Master" as the organizer, "Sub-Master" as the facilitator, and "Player". All that's needed to play DMAC are set of cards and at least three members; one game-master (Game-Master can perform Sub-Master concurrently) and two players.

HOW TO PLAY *See figures in Japanese version

Lay all cards face up.

- 1 Game-Master reads a question. Players have to choose a card within **3 seconds**.
- 2 Let's find another card if your target has been picked by another player.
- 3 Please explain why you chose it to other players.
- 4 If everyone agrees with you, you gain one point. Everyone will clap hands.
- 5 Players who received the best results will be given the title of Disaster Prevention Mini Leader.



DON'T HESITATE TO TAKE CARDS!

*All cards can be correct answers because the action differs according to player's imagination.

*There are no points deducted in this game. Don't hesitate to take cards!

THREE FEATURES

1. Quick Decision Making

In this game, you have to choose a card within 3 seconds. You need to judge the priorities for actions when disaster happens in order to protect yourself.

2. Sharing Risk Awareness

A natural disaster can occur on daily life. It is important to be aware of risks on your daily life. In addition, you can notice other risks from other players' explanation.

3. Pictograms

The cards contain no writing. With your imagination, you can explain each card in many ways.



QUESTIONS

- ① You're in a lecture room now.
- ② An earthquake suddenly occurred.
- ③ The buildings are strongly shaking .

- ① You're now on your way home.
- ② A large earthquake occurs.
- ③ A tsunami warning was issued.

DISASTER MITIGATION ACTIONS

Primary action is to protect your body. Flying or falling objects such as bits of broken windows are very dangerous in this case. You do not have to escape outdoor because Japanese buildings are very strong against earthquake.

After an earthquake, the possibility of a tsunami has been warned. In order to escape from tsunami risk, you need to go to a higher place as soon as possible, especially when you are near the sea.



DMAC questions describe specific cases like ①where you are, ②what will happen, ③how is the situation around you. You can design questions in many ways by assuming various cases. It is important to assume every risk clearly to explain why you take the action.

開発：東北大学 グローバル安全学 トップリーダー育成プログラム

Inter-Graduate School Doctoral Degree Program on Science for Global Safety, Tohoku University

TEL: 022-795-4926 E-MAIL: gs-koho@bureau.tohoku.ac.jp WEB: <http://www.g-safety.tohoku.ac.jp/>

